

PILOTPROJEKT REMOTE



SENSYS GMBH







Sensys ist ein Anbieter für magnetische und elektromagnetische Kampfmitteldetektion. Die Produkte sollen AnwenderInnen bei der Sondierung und Detektion von Munition, Bomben oder anderen Kampfmitteln im Feld unterstützen.

Das Pilotprojekt umfasste eine Verbesserung der Usability und ein Neudesign der MuniMan Datenbank. Der Fokus lag hierbei auf einer besseren Anpassung der Datenbank an den Use Case. Hierfür sollte eine erhöhte Effizienz bei der Suche durch intuitive Filteroptionen erzielt werden, um somit eine schnellere und treffsicherere Identifizierung des sondierten Objekts zu gewährleisten.

Das Kompetenzzentrum sollte hier Sensys bei der Umstrukturierung der Datenbank mit einer Workflowanpassung, der Erstellung eines neuen Brand Designs und einem ganzheitlichen Neudesign der Oberfläche unterstützen. Das Neudesign wurde eng mit den von Sensys beauftragten Software-EntwicklerInnen auf technische Machbarkeit abgestimmt.



Methoden

Das Projekt wurde mit einem Expert Review initiiert, um ein detailliertes Bild der Ausgangssituation zu erhalten. Dabei wurden gestalterische und Usability-relevante Pain Points identifiziert

Im nächsten Schritt wurde eine Anforderungsanalyse durchgeführt, um den bisherigen Workflow und die Struktur für die Nutzende auch inhaltlich adäguat überarbeiten zu können.

Neben den Anforderungen, die das Kompetenzzentrum analysierte, flossen Anforderungen von Sensys-Mitarbeitenden und externen Nutzenden mit ein. Hierbei dienten gemeinsame Meetings als Möglichkeit zum Austausch Ihrer jeweiligen Sicht der Dinge.

Expert Review

Anforderungsanalyse

Mittelstand-Digital

Gefördert durch:





PILOTPROJEKT REMOTE



Das Ergebnis des MuniMan-Projekts war ein ganzheitliches Neudesign und die vollständige Umstrukturierung der Oberfläche in Form von ausgestalteten Design-Screens zur Performancemaximierung. Die Screens wurden den von Sensys beauftragten SoftwareentwicklerInnen zur technischen Umsetzung übergeben.

Die Datenbank konnte durch das Projekt modernisiert werden und zeichnet sich nun durch eine angenehme Nutzung aus. die die Zufriedenheit der Nutzenden mit dem Produkt steigert. Dies ist vor allem in Anbetracht der hohen Herausforderung des Berufs von Relevanz.

Die Anwendung wurde zudem als plattformübergreifende Webanwendung gestaltet und kann bei Bedarf für Tablets oder Smartphones optimiert werden.



Learnings

- Hohes Engagement seitens der Stakeholder ermöglicht Erreichung von Zielen
- Auch innerhalb eines kurzen Zeitraums und mit begrenzten Mitteln

Weitere Informationen:



Projekt auf UUX Webseite

Ansprechpartner Kompetenzzentrum

Stefan Häber

s.haeber@kompetenzzentrum-usability.digital



Projektpartner

"Wir hatten viele neue Erkenntnisse in dem Projekt. Unsere Lernkurve war sehr steil, da wir viele Methoden angewendet haben, die wir noch nicht kannten. Die Zusammenarbeit war sehr unkompliziert und flexibel. In Bezug auf Administration war der Aufwand minimal für uns, das haben wir bei anderen Projekten nicht."



Wolfgang Süß, Managing Director

Webseite des Unternehmens





Gefördert durch: