

Mittelstand- Digital

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses des Deutschen Bundestages



### Mittelstand 4.0 Kompetenzzentrum Usability



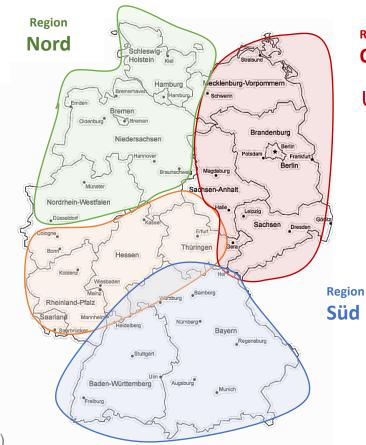
# UUX - Innovationen für und mit Nutzern gestalten

Hochschule Bonn-Rhein-Sieg eresult GmbH ergosign GmbH Nordakademie gAG

Region Mitte

## UUX in Kooperationslösungen für Unternehmensnetzwerke

Usability in Germany (UIG) e.V. ifm Universität Mannheim Karlsruher Institut für Technologie (KIT) Hochschule Kaiserslautern



Region

### Ost

### **UUX und Agilität**

Technische Universität Berlin Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin Berlin Partner GmbH UseTree GmbH

## UUX - Erfolgsfaktor für Innovation und Zukunft der Arbeit

Hochschule der Medien Fraunhofer IAO bwcon GmbH Bayern innovativ GmbH

http://www.freeusandworldmaps.com/html/Countries/Europe%20Countries/GermanyPrint.html





- Unterstützung von kleinen und mittelständischen Unternehmen sowie Startups
- Unterstützung für gute Usability und positive User Experience (UUX)
- Zielgruppen:
  - Entwicklungsunternehmen
  - Anwendungsunternehmen
  - UUX-Berater
  - Start-Ups
  - KMU bis 250 MA

### Fraunhofer IAO – Team User Experience





User Research



User-Driven Innovation mit Building Ideas



Konzeption & Gestaltung



User Testing & Expertenevaluation



Usability & UX Engineering für den Mittelstand



Soziale Mensch-Roboter-Interaktion



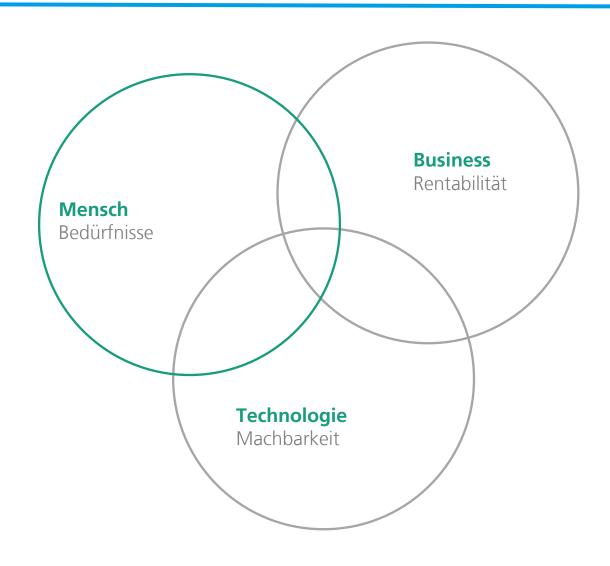
Personalisierte UI & Accessibility



Neuroarbeitswissenschaft

## INNOVATION - ja, aber wie?







## Viele Methoden für UX Forschung





09.02.2021



Patrick Stern

## Design Thinking - Mindset







Spielerischer Ansatz "Kreatives Selbstvertrauen"



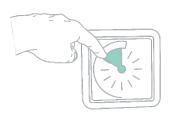
Visuelles Denken "Kommunikation vereinfachen"



Menschzentriert "Nutzer & Design Team im Fokus"



Experimenteller Prozess "Aus Fehlern (früh) lernen"



Zeitbegrenzungen "Aktiv Integrieren"



Interdisziplinär "Silos abbauen"





## Unterschiedliche Bedarfe und Bedürfnisse



Quelle: http://www.yagopartal.com/

### Positive User Experience





Nutzererleben ist ein wertendes Verbundenheit Gefühl – Erlebnis – während der Interaktion mit einem Produkt.

Selbstverwirklichung



















Bedürfnissen.

(Hassenzahl 2008)

UXellence® is a registered trademark of Fraunhofer IAO.

Diese Wertung entsteht durch das

Erfüllen oder nicht-Erfüllen von

grundlegenden menschlichen

cf. Reiss & Haverkamp, 1998; Ryan & Deci, 2000; Sheldon et al., 2001; Hassenzahl, 2003

## Pilotprojekt XVESTOR.APP



Start-Up aus Finanzbranche will App optimieren.

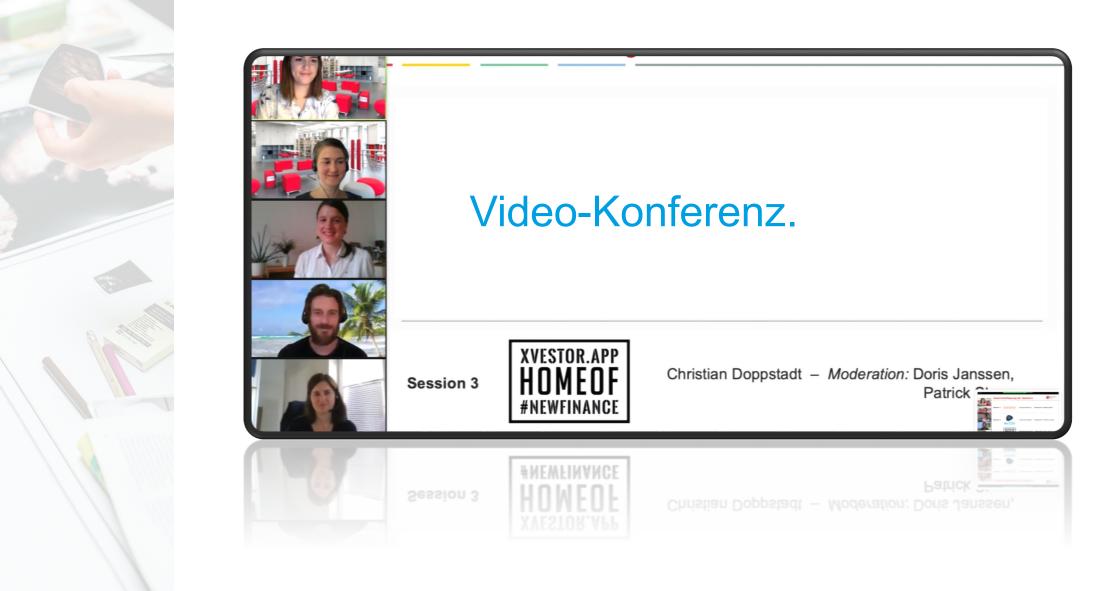
→ Durch **UX Concept Exploration** Methode zum perfekten digitalen Finanzberater.



Quelle: <a href="https://www.kompetenzzentrum-usability.digital/kos/WNetz?art=News.show&id=777">https://www.kompetenzzentrum-usability.digital/kos/WNetz?art=News.show&id=777</a>

### Projektstart im Corona Lockdown





### **UX Concept Exploration**



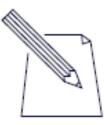


LEITFADEN: Empfohlen, Sehr hilfreich für den Moderator





TEILNEHMER



### KURZBESCHREIBUNG / ZIEL

Die Methode User Experience Concept Exploration ermöglicht es, gemeinsam mit Nutzern neue Ideen für ein Produktkonzept oder Produkt zu entwickeln. Die entwickelten Ideen lassen sich in Produktfeatures überführen, die einen Beitrag zu einem positiven Nutzungserleben liefern.

### BENÖTIGTE EXPERTISE

Es wird ein erfahrener Moderator benötigt, da ein relativ großes Methodenrepertoire beherrscht werden muss. Für die Expertenevaluation werden ca. 3-5 UX Experten benötigt.

### AUFWAND



ca. Stunde pro TN pro Tag Die Durchführung erfordert insgesamt 2 - 3 Wochen Zeit.

### MATERIAL



- Einverständniserklärung
- · Material zur Präsentation der Szenarien
- Tagebuch für die Ideen der

### QUELLEN



- Fronemann, Peissner (2014)
- Sproll, Peissner, Sturm (2010)

### Quelle:

https://www.kompetenzzentrumusability.digital/angebote/material ien/werkzeugkasten?pagenr=31#c ompilationObject 2036

Teilnehmer

## Durchführung in der Theorie



Die Methode besteht aus drei Phasen. Das Concept Briefing dient dazu, die Teilnehmer mit dem Produkt vertraut zu machen und ihren ersten Eindruck des Produktes festzuhalten. in der Feldphase stellen sich die Teilnehmer die tägliche Nutzung des Produktes vor und ergänzen, die für sie wünschenswerten Features. diese Phase wird mit einem Laddering-interview abgeschlossen. anschließend folgt eine Analyse und die Aufbereitung der Daten für eine Experten Evaluation.

die experten welche Ideen einen positiven Beitrag zur User Experience des Produktes haben. auf Basis dieser Bewertung kann ein optimiertes Produkt Konzept entwickelt werden.

Quelle: <a href="https://www.kompetenzzentrum-">https://www.kompetenzzentrum-</a>

usability.digital/angebote/materialien/werkzeugkasten?pagenr=31#compilationObject 2036

## Durchführung in der Praxis







Quelle: <a href="https://xvestor.app/blog-quo-vadis-anlageberatung">https://xvestor.app/blog-quo-vadis-anlageberatung</a>

### Durchführung in der Praxis



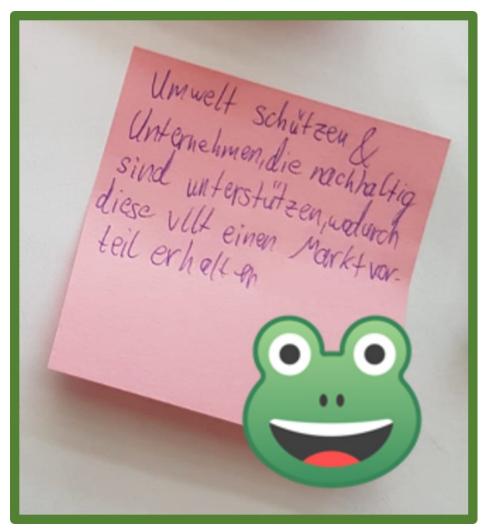




 Wir haben Dir heute den aktuellen Wert Deines Investments per WhatsApp mitgeteilt.

· Was fühlst Du?

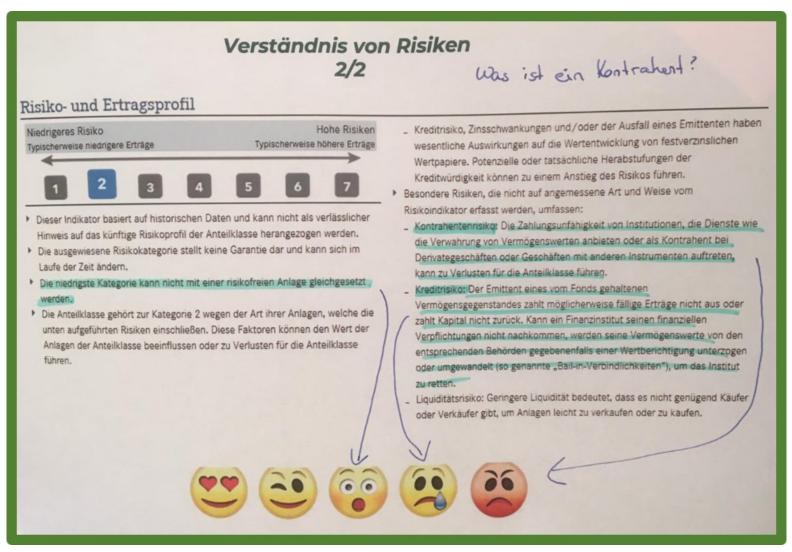
Eine Steigerung von 2.318 € fühlt sich natärlich gut an und macht einen für den ersten Moment stolz.



Quelle: https://xvestor.app/blog-quo-vadis-anlageberatung







Quelle: <a href="https://xvestor.app/blog-quo-vadis-anlageberatung">https://xvestor.app/blog-quo-vadis-anlageberatung</a>

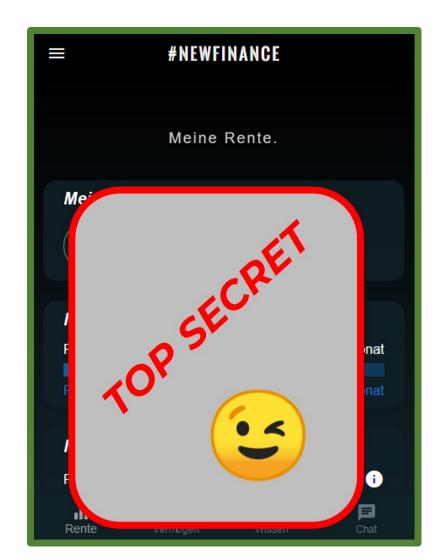
### Ergebnis: Nutzer-Verständnis und App-Design-Impulse



- Verbesserungsbedarf für Fonds und Sicherheiten
- Nachhaltige Altersvorsorge aber digital
- Individuelle Beratung und gerne digital

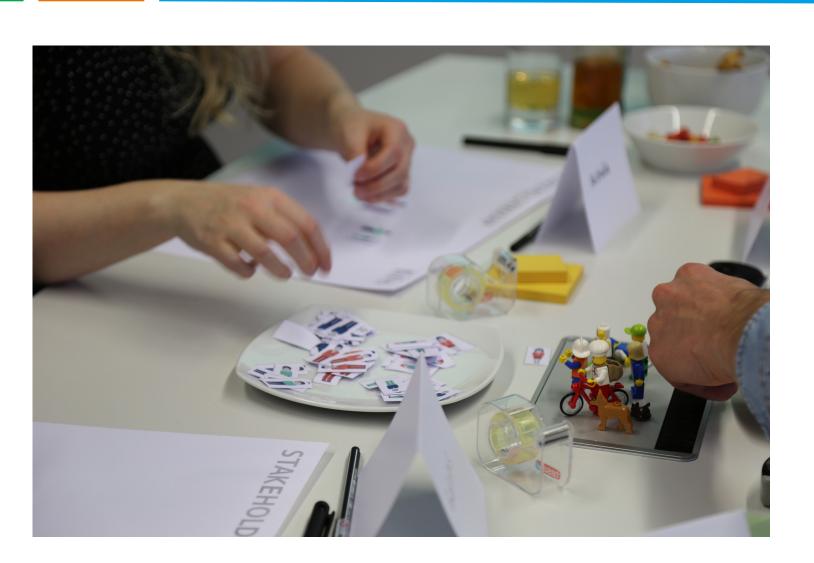


Quelle: <a href="https://xvestor.app/blog-quo-vadis-anlageberatung">https://xvestor.app/blog-quo-vadis-anlageberatung</a>



### Durch UX Research...





...mehr über Nutzende erfahren!

...Nutzende in den Design-Prozess aktiv mit einbinden!

## Das Kompetenzzentrum Usability



### **Unser Angebot:**

- Veranstaltungen zum Thema: UUX Roadshows und UUX TransferSpace
- Einstündige Erstgespräche: "Kaffeeklatsch"
- Begleitung von UUX-Projekten "Pilotprojekte"
- Arbeitsmaterialien zum Download auf

https://www.kompetenzzentrum-usability.digital/angebote/materialien/werkzeugkasten

Erster Kontakt zu unseren Lotsen

### Kontakt





# Patrick Stern Fraunhofer IAO

Nobelstraße 12

70569 Stuttgart

p.stern@kompetenzzentrum-usability.digital

