

## USER INTERFACE SKETCHING

Ein Sketch beziehungsweise eine Skizze ist eine Darstellung mit einer niedrigen Genauigkeit. Der Grad der Wiedergabetreue muss seinem Zweck entsprechen, eine Skizze sollte „gerade genau genug“ für die aktuelle Stufe der Argumentbildung sein.

Sketches kennzeichnen sich dadurch, dass sie schnell zu erstellen und preisgünstig sind. Außerdem können sie leicht korrigiert werden und sind wenig detailreich. Das gemeinschaftliche Sketchen ermöglicht ein aktives Brainstorming.

### Durchführung

Ein Sketch beziehungsweise eine Skizze ist eine Darstellung mit einer niedrigen Genauigkeit. Der Grad der Wiedergabetreue muss seinem Zweck entsprechen, eine Skizze sollte „gerade genau genug“ für die aktuelle Stufe der Argumentbildung sein.

Sketches kennzeichnen sich dadurch, dass sie schnell zu erstellen und preisgünstig sind. Außerdem können sie leicht korrigiert werden und sind wenig detailreich. Das gemeinschaftliche Sketchen ermöglicht ein aktives Brainstorming.

 Designer, Developer, UX Designer

 ca 5 Minuten pro Iteration

 Stift und Papier

### Mehrwert

- » schnellste Möglichkeit, Ideen zu visualisieren, keine Limitationen
- » fördert Kreativität und Flow
- » schnelle & einfache Ergebnispräsentation für Stakeholder
- » Fehler & Limitationen des Nutzers können direkt behoben werden

### Quellen

Buxton, B. (2010). Sketchinguserexperiences: gettingthedesign rightandtherightdesign.

Morgan Kaufmann. Greenberg, S., Carpendale, S., Marquardt, N., & Buxton, B. (2011). Sketchinguserexperiences: The workbook. Elsevier.

### Aufgabe

Sketchen Sie Ihr Produkt oder eine Website Ihrer Wahl! Sie haben für diese Aufgabe ein Zeitlimit von drei Minuten. Beachten Sie deshalb, sich nicht zu sehr mit Details aufzuhalten, sondern die Kernelemente der Seite zu skizzieren.

### Jetzt ausprobieren

- 1 Nutzen Sie einen dicken Stift, um nicht zu detailreich und genau zu arbeiten.
- 2 Konzentrieren Sie sich auf die Idee, das Konzept und den Kontext.
- 3 Ästhetik spielt beim Sketchen eine untergeordnete Rolle, ein Sketch soll eine Idee kommunizieren.

### Notizen:

### Reflexion

Wie kamen Sie mit dem Zeitlimit zurecht?-

Was ist schwer gefallen? Was hat gut funktioniert

---

---

---

---

---

---

---

---